**Asignación Práctica #4**

ACCESO A MEMORIA.

* **OBJETIVO**

El objetivo de esta práctica es adiestrar al estudiante en el uso de direccionamiento indirecto para acceder a información en memoria.

* **PROCEDIMIENTO**

La práctica consiste en desarrollar un programa que abra un archivo y lo muestre en pantalla. Para esto, su programa debe de solicitar la ruta del archivo a abrir, y mostrarlo en pantalla. Además el programa debe de solicitar una palabra a buscar, y esta debe de mostrarse con un color diferente.

Además debe de considerar que en los casos en que el archivo no se pueda mostrar por completo en la pantalla, usted debe de utilizar dos teclas para hacer scrooling y permitir que el usuario pueda ver todo el archivo.

Finalmente, debe de considerar que todo lo que se muestre en pantalla debe de hacerse utilizando la memoria de video, esto es, no puede hacer uso de ningún servicio, ya sea del DOS o del BIOS para mostrar la información en pantalla.

**REQUERIMIENTOS**

Debe de presentar:

* + Presentación con: nombre de Alumno, matrícula, código de la asignatura y grupo, número de la práctica, fecha de entrega y profesor.
  + Diagrama de flujo.
  + Código comentado línea por línea.
* **EVALUACION**
  + Presentación y ortografía. 10%
  + Diagrama de flujo.20%
  + Código comentado.20%
  + Funcionamiento y sustentación.50%